

Informação-Prova de Equivalência à Frequência 2024/2025

3.º Ciclo do Ensino Básico

Tecnologias de Informação e Comunicação

Ano de Escolaridade

9.º

OBJETO DE AVALIAÇÃO

A prova de exame tem por referência o Programa da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação.

A prova de exame tem por referência as Aprendizagens Essenciais da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação.

A prova desta disciplina permite avaliar os conhecimentos nos domínios de trabalho Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais, Investigar e pesquisar, Colaborar e comunicar e Criar e inovar.

CARACTERÍSTICAS E ESTRUTURA

A prova está organizada em três grupos e a sua estrutura sintetiza-se no **Quadro 1 – Valorização dos temas/tópicos na prova.**

Quadro 1 – Valorização dos temas/tópicos na prova

Domínios	Grupo	Tópicos	Cotação (percentagem)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais Investigar e Pesquisar Criar e inovar Comunicar e colaborar	I	<ul style="list-style-type: none"> Utilização de uma ferramenta digital para organização e comunicação de informação - formatações básicas (tipo de letra, parágrafo, imagens/formas, cabeçalho/rodapé, tabelas) e avançadas (hiperligações, SmartArt, estilos, índices automáticos) (MS Word) Utilização de uma ferramenta digital de desenho 3D (objetos, rotação, escala, movimento de objetos, ferramentas avançadas de desenho)(Sketchup). Práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet Utilização do computador como ferramenta de apoio ao processo de pesquisa 	40
	II	<ul style="list-style-type: none"> Utilização das potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística – criação e formatações básicas de tabelas e gráficos; fórmulas e funções (MS Excel) Utilização de uma ferramenta de apresentações eletrónicas (esquema de diapositivos, inserir objetos, animações, transições)(MS PowerPoint) Práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet Utilização do computador como ferramenta de apoio ao processo de pesquisa 	40
	III	<ul style="list-style-type: none"> Elaboração/alteração de algoritmos simples em ambiente de programação (Scratch) Elaboração/alteração de algoritmos de aplicações em ambiente de programação (App Inventor ou CODE) Utilização do computador como ferramenta de apoio ao processo de pesquisa 	20

A prova inclui os tipos de itens discriminados no Quadro 2.

Quadro 2 – Tipologia, número de itens e cotação

Grupo	Tipologia de itens	Número de itens	Cotação por item (em pontos)
Grupo I	Itens de resposta aberta	2 com alíneas	Variável, tendo em conta a cotação do item e o nível de desempenho.
Grupo II	Itens de resposta aberta	2 com alíneas	Variável, tendo em conta a cotação do item e o nível de desempenho.
Grupo III	Itens de resposta aberta	1 com alíneas	Variável, tendo em conta a cotação do item e o nível de desempenho.

CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas que não possam ser claramente identificadas são classificadas com 0% (zero). No entanto, em caso de omissão ou de engano na identificação de um item, o mesmo pode ser classificado se, pela resposta apresentada, for possível identificá-lo inequivocamente.

Se o examinando responder a um mesmo item mais do que uma vez, não eliminando inequivocamente a(s) resposta(s) que não deseja que seja(m) classificada(s), é considerada a resposta que surgir em primeiro lugar.

As respostas aos itens teóricos abertos, que apresentem pontos de vista diferentes dos mencionados nos critérios específicos de classificação, são classificadas se o seu conteúdo for considerado cientificamente válido e estiver adequado ao solicitado. Nestes casos, os elementos cientificamente válidos são classificados seguindo os mesmos procedimentos previstos nos descritores apresentados nos critérios específicos de classificação.

DURAÇÃO

A prova tem a duração de 90 minutos.

MATERIAL AUTORIZADO

A escola disponibiliza a cada aluno um computador com todo o *software* necessário à resolução da prova, devendo os **alunos** ser portadores de caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.